

ШАШКИ

Стратегическа игра



6-12 години



2 играча



30 минути

Съдържание: - 1 дъска за игра

- 40 дървени пула

Целта на играта е да бъдеш първият, който блокира или плени всички фигури на съперника си.

Перфектна игра за стимулиране на:

- Концентрацията и стратегията.

Подготовка на играта:

Всеки играч поставя 20те си пула върху квадратите с тъмно зелен цвят от четирите първи линии.

Правила на играта:

Започват розовите пулове. Фигурите се движат с по едно поле диагонално напред, следователно те ще бъдат на тъмно зелените квадрати през цялата игра. Когато един пул се срещне по диагонал с противников пул, зад който има празно поле, го прескача и застава на свободното поле.

Противниковата фигура излиза от играта. Могат да се вземат няколко

фигури наведнъж, с движение напред или назад, ако имат свободно поле помежду си.

Трябва да вземеш противниковия пул, ако има такава възможност. Правилото за „пропуснат печеливш ход“ се прилага за играч, който е забравил или отказва да вземе противниковата фигура. Фигурата, която е трябвало да бъде взета се взема от масата и опонентът прави хода си, викайки: „Пропусна печеливш ход!“

Фигурата, която достигне до квадрат от последната линия в противниковото поле става Царица, което се показва като се постави отгоре ѝ вече излязла от играта фигура. Кралицата се движи свободно напред или назад по цялата дъска. Може да промени посоката си на движение и да стъпи на всяка свободно поле, разположено зад фигурата, която взема. Съответно наведнъж може да вземе няколко противникови фигури.

Победителят е първият, който блокира или плени всички фигури на съперника си.