

РИБОЛОВ

Играта се състои от: 1 дървено езеро, 3 дървени въдици с магнит

За хващане:

- 1 стар ботуш (1 точка)
- 5 водни създания (2 точки)
- 5 риби (3 точки)
- 2 риби (4 точки)
- 2 риби (5 точки)

Играта може да се играе от 2 до 3 играчи.

Цел на играта:

За да спечелиш играта не е важен само броят на рибите, които си хванал. Всяка риба, звезда или ботуш също носи определен брой точки. Ето защо, освен риболовни умения, трябва да имаш и известна доза късмет, за да спечелиш тази игра. В края на играта се събират точките, които носят уловените от участниците морски обитатели. Печели този, който е събрал най-много точки.

Подготовка:

Първо трябва да построите езерото на масата. Естествено то трябва да е затворено, иначе водата ще изтече от него. Съединете частите на езерото с връзките. Езерото вече не може да падне.

Сега поставете вътре всички 15 обитатели на езерото - рибите, октоподът, морското конче, ракът и ботушът. Това е техният нов дом. Те имат магнит в металната си част, чрез който се закрепват за въдицата.

Трябва да застанете така, че да не можете да виждате вътре в езерото. Иначе играта би била много лесна.

Правила:

Първият риболовец пуска въдицата си над езерото и се опитва да хване риба с възможно най-високия брой точки, а след това внимателно да я издърпа извън ръба на басейна. Точките могат да се броят едва след като рибата е извадена от езерото и е поставена на масата. Ако уловът е успешен, можете да опитате отново късмета си. Ако рибата падне обратно в езерото е ред на следващия играч. Играта продължава докато езерото се изпразни.

В края на играта всеки играч пресмята точките, които е уловил. Победител е този, който има най-висок резултат. За жалост печелите само една точка, ако уловите стария ботуш – все пак искайте да хванете риба.

Вариант:

В началото може да се уговорите играчите да се редуват след всеки опит, без значение дали е успешен или не. Тъй като обитателите на езерото носят различен брой точки, в края на играта пак ще има победител.

Наслука!