

## Табла

Стратегическа игра за двама.

Тази игра на табла се състои от 15 пула в 2 цвята, две зарчета и дъска от вътрешната страна на дървената кутия.

### Цел на играта

Всеки играч придвижва 15-те си пула възможно най-бързо от стартовата позиция към последния си квадрант, след което хвърля заровете, за да премахне пуловете си от дъската. Той трябва да използва числата, паднали се върху зарчетата, стратегически. Играчите имат право да местят пуловете си само в посоката, показана в съответния цвят на картинката. „Белият“ движи пуловете си по посока на часовниковата стрелка, „черният“ – по посока, обратна на часовниковата стрелка. Играчите местят пуловете си в противоположни посоки и се опитат да надхитрят противника, като блокират позиции и удрят пуловете му. Побеждава играчът, който първи успее да премахне всичките си пулове от дъската.

### Подготовка

Всеки играч получава 15 пула от един цвят.

На дъската има 24 равнобедрени триъгълника, наречени „позиции“. Оцветяването им в бяло и черно улеснява ориентирането, но няма друго значение в играта.

Дъската е разделена на две половини, в този случай белязани от механизма за затваряне на кутията. Средата на дъската (лентата между двете полета) се нарича „бар“. Всяко поле е разделено на по още две половини, всяка с по 6 позиции, които можете да видите на картинката. Тези четири деления на дъската се наричат 1-ви, 2-ри, 3-ти и 4-ти квадрант (дом).

### Начало на играта

За начало всеки играч хвърля по едно зарче. Ако се паднат едни и същи числа, играчите трябва да хвърлят пак. Който уцели по-голямото число, започва първи, като премества пуловете си на позицията, равна на сбора от числата на двете зарчета.

След това играчите се редуват да хвърлят двете зарчета. Винаги трябва да изиграят по два хода, диктувани от числата върху зарчетата. Позициите се броят при всеки ход, независимо дали са заети от играча или от противника му. Целите позиции (триъгълници) участват в играта, но е препоръчително да избутвате пуловете към ръба на дъската.

Двата хода могат да бъдат изиграни, както от два различни пула, така и като два поредни хода на един и същи пул.

Ако на някой от заровете се падне позиция, която е заета, играчът играе само с числото от другия зар. Ако от двете числа на заровете играчът може да използва само едното, той е длъжен да използва по-голямото. В случай, че няма свободни позиции, отговарящи на заровете, играчът пропуска реда си и е ред на противника.

Всяка позиция може да се заеме само от един цвят. Именно затова пул може да бъде преместен само на позиция, която е свободна („отворена“) или такава, която е заета от друг пул от същия цвят. Имате право да преместите пула на дадена позиция и ако на нея има само един противников пул и той може да бъде ударен (погледнете параграфа „Удряне“).

### **Местене на пуловете, ако хвърлите „чифт“**

В случай че хвърлите чифт, имате право да преместите пула си с 4 пъти по числото, паднало се на единия от заровете. Например: ако ви се паднат две тройки, можете да изпълните всеки от следните ходове:

- 1 пул може да бъде преместен четири последователни с по 3, т.е. общо 12 позиции
- могат да бъдат преместени 4 пула, всеки с по 3 позиции напред
- 2 пула могат да бъдат преместени два пъти подред с по 2 позиции напред, т.е. всеки ход с по 6 позиции
- могат да бъдат преместени: 1 пул с 6 позиции напред (2 пъти подред с по 3 позиции) + 2 други пула с по 3 позиции напред
- могат да бъдат преместени: 1 пул с 9 позиции напред (3 пъти подред с по 3 позиции) + 1 пул с 3 позиции напред

Ако когато хвърлите чифта няма как да изпълните и четирите хода, изпълнявате всички възможни, а другите отпадат.

### **Затворени позиции**

Можете да поставите колкото пула от един и същи цвят пожелаете на дадена позиция. Два или повече пула от един и същи цвят правят позицията „затворена“. Когато е затворена, позицията е извън достъпа на противника и той няма право да поставя свой пул на нея. Въпреки това позицията все още се зачита и трябва да бъде прескачана. Няколко съседни затворени позиции образуват „мост“. Ако е достатъчно голям, един мост може да създаде огромни неприятности на съперника ви, тъй като неговите пулове ще се окажат струпани пред моста.

### **Удряне на противников пул**

Пул, който стои единствен на дадена позиция, се нарича „гол“ пул.

Ако противников пул попадне на тази позиция, „голият“ пул е „ударен“. Когато един пул бива ударен, той се изкарва от игралната дъска и се слага на бара (лентата между полетата).

Когато дойде редът на играча с ударения пул, той е длъжен първо да върне въпросния пул в играта, след което може да мести и останалите си пулове, т.е. да продължи да играе както обикновено. Това се нарича „вкарване“ на пул.

Пуловете, вкарани от бара, винаги се слагат в противниковия дом, т.е. „белият“ трябва да слага пуловете на позициите 1-6, а „черният“ на позиции 24-19. Когато вкарвате пул, трябва да вземете предвид, че той е бил извън дъската, т.е. да

преброите и първата позиция.

### **Вкарване**

За да вкарате пул от бара обратно в игра, трябва да хвърлите и двата зара. Ако единият от заровете покаже число, което ще ви отведе от извън дъската до позиция, на която имате право да сложите пул, то изиграйте хода си според това число. След това можете да използвате числото от втория зар, както пожелаете. Можете и да удряте голи пулове при вкарване на вашите.

Ако хвърлените числа не ви позволяват да вкарате пул от бара, пропускате този ход и е ред на съперника ви.

### **Премахване на пуловете**

Ако играч е успял да вкара всичките си 15 пула в собствения си дом (4-ти квадрант), той може да започне да ги „премахва“ от дъската. Имате право да премахвате пуловете си само при условие, че нямате останали пулове извън дома си или на бара. Премахнат пул не може да бъде върнат обратно на дъската.

Когато премахвате пуловете си, броите сякаш трябва да достигнете първата позиция извън дъската. Например: черният има разположени пулове на всички позиции в дома си. Хвърля 5 и 3 със заровете. Сега може да премахне един пул от 5-та позиция и един от 3-та. Ако играч хвърли число, което е по-голямо от номера и на най-далечната позиция, заета от някой от пуловете му, той може да премахне пула на най-далечната възможна позиция. Например: черният хвърля 6, но няма останали пулове на 6-та позиция. Следователно може да премахне пул от позиция 5.

### **Край на играта**

Ако единият играч е премахнал всичките си пулове, а другият само няколко от своите, това е стандартна победа. Тя се брой за 1 точка.

Залогът се удвоява, ако съперникът не е премахнал нито един от пуловете си, и се утраява, ако има останали пулове в първи квадрант или дори на бара.

Желаем ви безброй добре прекарани часове в игри на табла.